

## (19) 대한민국특허청(KR)

## (12) 공개특허공보(A)

(51) 。 Int. Cl. <sup>7</sup>  
G06F 17/60C2

(11) 공개번호 특2002-0093200  
(43) 공개일자 2002년12월16일

(21) 출원번호 10- 2001 - 0031638  
(22) 출원일자 2001년06월07일

(71) 출원인 주식회사 퍼스택인티내셔널  
서울시 서초구 서초동 1569- 15 영진빌딩 3층

(72) 발명자 전상규  
경기도용인시수지구읍죽전리현대1차아파트103- 104

(74) 대리인 황중환

김사청구: 있음

(54) 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통패스카드 시스템 및 그 운용방법

요약

본 발명의 목적은 회원ID별로 문화행사장 또는 대중교통수단의 예매정보를 저장하고 회원ID별 휴대폰으로 모바일 티켓을 발송하며, 해당 회원이 문화행사장 또는 대중교통수단 출입구에 설치된 카드인식 단말기에 개인식별정보가 기록된 카드 또는 개인식별정보가 기록된 IC칩이 내장된 핸드폰을 근접시킬 때 판독된 회원ID별 개인식별정보에 따른 예매정보를 확인하여 출입가능여부를 확인시켜줌으로써, 패이퍼 티켓 발급 및 확인을 위한 시간과 비용을 감소시킬 수 있는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템 및 그 운용방법을 제공하는데 있다.

상기 목적을 이루기 위해, 본 발명은 통신망(21)을 통하여 접속된 티켓예매수단(10)으로부터 회원ID별 예매정보를 수신하고, 회원ID별 휴대폰으로 모바일 티켓을 전송하는 티켓예매 관리서버(22); 상기 티켓예매 관리서버의 제어에 의해 회원ID별 신상정보 및 예매정보를 저장하는 회원DB(23); 상기 티켓예매 관리서버의 제어에 의해 회원ID별 결제계좌로 티켓대금을 청구하는 결제시스템(24); 카드(25)가 근접될 때, 개인식별정보를 판독하는 카드인식 단말기(27)와 출입허가 여부를 표시하는 표시장치(28)가 연결되며, 상기 판독된 개인식별정보를 상기 티켓예매 관리서버(22)로 전송하고 예매승인 여부정보를 수신하여 상기 표시장치(28)로 출입여부를 표시하는 예매확인 시스템(29)을 포함하는 것을 특징으로 한다.

배치도  
도 1

## 색인어

모바일 티켓, 카드인식 단말기, 티켓에매 관리서버

## 명세서

## 도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명의 일실시예에 의한 에메시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템의 블록 구성도,

도 2는 본 발명의 일실시예에 의한 에메시스템, 모바일 티켓, 스마트카드 등을 이용한 문화/교통 패스카드 시스템의 운용과정을 나타내는 흐름도,

도 3은 도 2의 티켓에매과정을 나타내는 흐름도,

도 4는 도 2의 에매인증과정을 나타내는 흐름도,

## &lt; 도면의 주요부분에 대한 부호의 설명 &gt;

10: 티켓에매수단11: PC

12, 26: 휴대폰13: 유선전화기

14: 전화국 ARS시스템15: 에메부스 단말기

21: 통신망22: 티켓에매 관리서버

23: 회원DB24: 결제시스템

25: 카드27: 카드인식 단말기

28: 표시장치29: 에매확인 시스템

## 발명의 상세한 설명

## 발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 각종 스포츠 경기장, 공연장, 극장 등 문화행사장의 티켓 예매 또는 기차, 고속버스, 항공 등 대중교통수단의 티켓 예매를 관리하는 문화, 교통 패스카드 시스템 및 그 운용방법에 관한 것으로서, 특히, 문화행사장 또는 대중교통수단의 게이트에 카드인식 단말기를 설치하고, 회원가입시 개인식별정보가 기록된 카드 또는 개인식별정보가 기록된 IC 칩이 내장된 휴대폰을 지급하고, 에매관리서버에 접속하여 에매를 완료한 회원ID별 에매정보를 저장한 후 회원ID별 휴대폰으로 모바일 티켓을 발송하여, 문화행사장 또는 대중교통수단의 이용시 상기 카드 또는 휴대폰을 카드인식 단말기에 근접시킬 때 상기 카드 또는 휴대폰에 저장된 회원ID별 개인식별정보에 따른 에매정보를 확인하여 이용가능여부를 확인시켜줌으로써, 패이퍼 티켓 발급 및 확인을 위한 시간과 비용을 감소시킬 수 있는 에메시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템 및 그 운용방법에 관한 것이다.

일반적으로 스포츠 경기장, 공연장, 극장 등의 문화행사장 또는 기차, 고속버스, 항공 등의 대중교통수단은 이용자가 많아 티켓이 매진될 경우를 대비하여 티켓을 미리 예약 구입하여 이용할 수 있도록 하고 있다.

스포츠 경기장, 공연장, 극장 등의 문화행사장인 경우, 인터넷 또는 ARS 시스템을 통한 일반적인 티켓예매는 티켓 구매자가 인터넷의 예매사이트 또는 ARS 시스템에 접속하여 원하는 시간의 티켓을 선택하고 구매자의 개인신상정보 및 결제수단 정보를 입력하면 구매자의 결제계좌로 대금결제를 요청하고 예매 정보를 저장하여, 행사당일 예매확인처에서 예매정보를 확인하여 입장티켓을 발행해주도록 하고 있다. 또, 구매자가 직접 예매처를 방문하여 예매를 하는 경우 대금을 결제하고 예매티켓을 발급하여 행사당일 예매티켓을 입장티켓과 교환하도록 하고 있다.

기차, 고속버스, 항공 등의 대중교통수단인 경우, 인터넷 또는 ARS 시스템을 통한 일반적인 티켓예매는 티켓 구매자가 인터넷의 예매사이트 또는 ARS 시스템에 접속하여 원하는 시간의 티켓을 선택하고 구매자의 개인신상정보 및 결제수단 정보를 입력하면 구매자의 결제계좌로 대금결제를 요청하고 예매 정보를 저장하여, 출발당일 예매확인처에서 예매정보를 확인하여 탑승티켓을 발행해주도록 하고 있다. 또, 구매자가 직접 예매처를 방문하여 예매를 하는 경우 대금을 결제하고 탑승티켓을 발급하여 출발당일 이용할 수 있도록 하고 있다.

그러나, 상기와 같은 종래의 티켓예매 및 발급방법은 종이티켓을 사용하므로 티켓 발급을 위한 비용이 들고, 사용자 of 부주의로 종이티켓이 분실될 위험이 있으며, 문화행사장의 입장 또는 교통수단의 탑승시 종이티켓을 개인별로 확인해야 하기 때문에 티켓 확인자 및 사용자에게 번거로운 문제점이 있었다.

#### 발명이 이루고자 하는 기술적 과제

상기의 문제점을 해결하기 위한 본 발명의 목적은 문화행사장 또는 대중교통수단의 게이트에 카드인식 단말기를 설치하고, 회원가입시 개인식별정보가 기록된 카드 또는 개인식별정보가 기록된 IC칩이 내장된 휴대폰을 지급하고, 예매관리서버에 접속하여 예매를 완료한 회원ID별 예매정보를 저장한 후 회원ID별 휴대폰으로 모바일 티켓을 발송하여, 문화행사장 또는 대중교통수단의 이용자 상기 카드 또는 휴대폰을 카드인식 단말기에 근접시킬 때 상기 카드 또는 휴대폰에 저장된 회원ID별 개인식별정보에 따른 예매정보를 확인하여 이용가능여부를 확인시켜줌으로써, 종이티켓 발급 및 확인을 위한 시간과 비용을 감소시킬 수 있는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템 및 그 운용방법을 제공하는데 있다.

#### 발명의 구성 및 작용

상기 목적을 이루기 위해 본 발명은 통신망을 통하여 접속된 티켓예매수단으로부터 회원ID별 예매정보를 수신하고, 회원ID별 휴대폰으로 모바일 티켓을 전송하는 티켓예매 관리서버; 상기 티켓예매 관리서버의 제어에 의해 회원ID별 신상정보 및 예매정보를 저장하고 상기 티켓예매 관리서버의 회원ID별 신상정보 및 예매정보 요청시 해당 정보를 제공하는 회원DB; 상기 티켓예매 관리서버의 제어에 의해 회원ID별 결제계좌로 티켓대금을 청구하는 결제시스템; 개인식별정보가 기록된 카드 또는 개인식별정보가 기록된 IC칩이 내장된 휴대폰 중 어느 하나가 근접될 때, 개인식별정보를 판독하는 카드인식 단말기와, 출입자가 여부를 표시하는 표시장치가 연결되며, 상기 카드인식 단말기로부터 판독되어 전송된 개인식별정보를 상기 티켓예매 관리서버로 전송하여 상기 티켓예매 관리서버로부터의 예매승인 여부정보에 따라 출입 여부를 표시하도록 상기 표시장치를 제어하는 예매확인 시스템을 포함하여 이루어진 것을 특징으로 한다.

또한, 본 발명은 티켓구매회원이 문화행사장 또는 대중교통수단 중 어느 하나의 티켓을 예매하기 위해 티켓예매수단을

이용하여 티켓에 매 관리서버에 접속하여 원하는 시간의 티켓을 예매하면 대금 결제 후, 해당 예매정보를 저장하고 모바일 티켓을 발송하는 티켓예매과정; 상기 티켓예매과정 이후, 티켓의 이용당일 게이트에 설치된 카드인식 단말기의 카드 인식에 따른 티켓예매자의 개인식별정보에 따라 예매정보를 확인하여 출입여부를 표시하는 예매인증과정을 포함하여 이루어진 것을 특징으로 한다.

이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명을 좀 더 상세히 설명한다.

도 1은 본 발명의 일실시예에 의한 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템의 블록 구성도로서, 통신망(21)을 통하여 접속된 티켓예매수단(10)으로부터 회원ID별 예매정보를 수신하고, 회원ID별 휴대폰(12)으로 모바일 티켓을 전송하는 티켓예매 관리서버(22)와, 상기 티켓예매 관리서버의 제어에 의해 회원ID별 신상정보 및 예매정보를 저장하고 상기 티켓예매 관리서버의 회원ID별 신상정보 및 예매정보 요청시 해당 정보를 제공하는 회원DB(23)와, 상기 티켓예매 관리서버의 제어에 의해 회원ID별 결제계좌로 티켓대금을 청구하는 결제시스템(24)과, 개인식별정보가 기록된 카드(25) 또는 개인식별정보가 기록된 IC칩이 내장된 휴대폰(26) 중 어느 하나가 근접될 때, 개인식별정보를 판독하는 카드인식 단말기(27) 및 출입허가 여부를 표시하는 표시장치(28)와 연결되며, 상기 카드인식 단말기로부터 판독되어 전송된 개인식별정보를 상기 티켓예매 관리서버(22)로 전송하여 상기 티켓예매 관리서버로부터의 예매승인 여부정보에 따라 출입여부를 표시하도록 상기 표시장치(28)를 제어하는 예매확인 시스템(29)으로 이루어진다.

상기에서 티켓예매수단(10)은 통신망(21)을 통하여 인터넷 티켓예매 사이트에 접속된 회원ID별 PC(11), 통신망(21)을 통하여 모바일 인터넷 티켓예매 사이트에 접속된 회원ID별 휴대폰(12), 통신망(21)을 통하여 티켓예매 관리서버(22)에 접속된 전화국 ARS시스템(14), 문화행사장 또는 대중교통수단의 티미널에 설치되어 통신망(21)을 통하여 티켓예매 관리서버(22)에 연결된 예매부스 단말기(15) 등이 될 수 있다.

또, 상기에서 개인식별정보가 기록된 카드(25)는 스마트카드, RF카드, 마그네틱카드 등이 될 수 있다.

상기와 같이 구성된 예매관리시스템의 예매관리 과정을 도 2 내지 도 4를 참조하여 설명하면 다음과 같다.

도 2는 본 발명의 일실시예에 의한 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드 등을 이용한 문화/교통 패스카드 시스템의 운용과정을 나타내는 흐름도이다.

도면에서 참조되는 바와 같이, 예매관리과정은 사용자가 각종 스포츠 경기장, 공연장, 극장 등 문화행사장의 티켓 예매 또는 기차, 고속버스, 항공 등 대중교통수단의 티켓을 예매하기 위해 티켓예매수단(10)을 이용하여 티켓예매 관리서버(22)에 접속하여 원하는 시간의 티켓을 예매하면 대금 결제 후, 해당 예매정보를 저장하고 모바일 티켓을 발송하는 티켓예매과정과, 상기 티켓예매과정 이후, 문화행사장의 행사당일 또는 대중교통수단의 탑승당일 카드인식에 따른 티켓예매자의 개인식별정보에 따라 예매정보를 확인하여 출입여부를 표시하는 예매인증과정으로 이루어진다.

도 3은 도 2의 티켓예매과정을 나타내는 흐름도이다.

먼저, 통신망(21)을 통하여 인터넷 티켓예매 사이트에 접속된 회원ID별 PC(11), 통신망(21)을 통하여 모바일 인터넷 티켓예매 사이트에 접속된 회원ID별 휴대폰(12), 통신망(21)을 통하여 티켓예매 관리서버(22)에 접속된 전화국 ARS시스템(14), 문화행사장 또는 대중교통수단의 티미널에 설치되며 통신망(21)을 통하여 티켓예매 관리서버(22)에 연결된 예매부스 단말기(15) 중 어느 하나의 입력수단(10)을 통해 티켓구매자가 접속하여 입력하는 회원ID 및 비밀번호를 회원DB(23)에 조회하여 회원여부를 판단하는 회원인증단계를 수행하여 회원이 아닌 경우 회원가입요청을 하고 리턴한다. 또, 상기 회원인증단계에서 회원인 경우 신규예매인지의 여부를 판단하는 신규예매판단단계를 수행한다.

상기 신규예매판단단계에서 신규예매인 경우 시간별로 예약 가능한 티켓정보, 예를 들면, 잔여수량 정보를 안내하여 구매회원이 티켓예매를 완료하면 해당 구매 회원ID의 결제계좌로 티켓대금을 청구하고, 회원DB(23)에 회원ID별 티켓예매정보를 저장시킨다. 그 후, 회원ID별 휴대폰으로 모바일 티켓을 전송하고 종료한다. 여기에서, 상기 모바일 티켓은 좌석번호 및 시간을 포함하여 이루어진다.

또한, 상기 신규예매판단단계에서 신규예매가 아닌 경우, 즉, 예매정보 변경인 경우, 회원DB(23)에 저장된 회원ID별 예매정보를 안내하고 구매회원이 예매 변경을 완료하면, 변경된 회원ID별 예매정보를 회원DB(23)에 갱신 저장시킨다. 그 후, 회원ID별 휴대폰으로 변경된 모바일 티켓을 재전송하고 종료한다.

도 4는 도 2의 예매인증과정을 나타내는 흐름도이다.

도면과 같이, 먼저, 미리 티켓예매를 완료한 구매회원이 문화행사장의 입장 또는 대중교통수단의 탑승시 게이트에 설치된 카드인식 단말기(27)에 개인식별정보가 저장된 카드(25) 또는 개인식별정보가 기록된 IC칩이 내장된 휴대폰(26) 중 어느 하나를 근접시키면, 카드인식 단말기(27)는 상기 카드(25) 또는 휴대폰(26)으로부터 개인식별정보를 판독하여 예매확인 시스템(29)으로 전송한다. 예매확인 시스템(29)은 상기 판독된 개인식별정보를 티켓예매 관리서버(22)로 전송하여 예매확인을 요청한다. 티켓예매 관리서버(22)는 상기 예매확인 시스템(29)으로부터 전송된 개인식별정보에 따른 예매정보를 회원DB(23)에 조회하여 예매승인여부 정보를 예매확인 시스템(29)으로 전송한다. 예매확인 시스템(29)에서는 상기 티켓예매 관리서버(22)의 예매승인여부 정보를 수신하고, 예매승인인 경우 표시장치(28)를 통하여 출입허가 표시를 하고, 예매승인이 아닌 경우 표시장치(28)를 통하여 출입불가 표시를 한다.

상기에서 표시장치는 LCD, 램프 등이 될 수 있고, 예매승인에 의해 출입허가 표시를 할 경우 표시장치로 표시되는 정보는 좌석번호, 좌석수, 이용시간 등이 될 수 있다.

#### 발명의 효과

상기한 바와 같이 본 발명에 의하면 문화행사장 입장시 또는 교통수단 탑승시의 티켓 확인을 위한 시간을 절약하고 폐이퍼 티켓을 발급하기 위한 비용 및 시간을 감소시킬 수 있는 효과가 있다.

또, 모바일 티켓을 사용하므로 티켓의 분실 및 훼손 위험이 없고 카드의 근접만으로 티켓확인 절차가 완료되므로 사용자에게 편리한 효과가 있다.

또한, 티켓의 예매 및 발급을 자동처리하고 회원별 예매정보를 저장하므로 수입규모의 집계 및 각종 통계 분석 자료로 활용할 수 있는 효과가 있다.

#### (57) 청구의 범위

##### 청구항 1.

통신망(21)을 통하여 접속된 티켓예매수단(10)으로부터 회원ID별 예매정보를 수신하고, 회원ID별 휴대폰으로 모바일 티켓을 전송하는 티켓예매 관리서버(22); 상기 티켓예매 관리서버의 제어에 의해 회원ID별 신상정보 및 예매정보를 저장하고 상기 티켓예매 관리서버의 회원ID별 신상정보 및 예매정보 요청시 해당 정보를 제공하는 회원DB(23); 상기 티켓예매 관리서버의 제어에 의해 회원ID별 결제계좌로 티켓대금을 청구하는 결제시스템(24); 개인식별정보가 기록된 카드(25) 또는 개인식별정보가 기록된 IC칩이 내장된 휴대폰(26) 중 어느 하나가 근접될 때, 개인식별정보를 판독하는 카드인식 단말기(27)와, 출입허가 여부를 표시하는 표시장치(28)가 연결되며, 상기 카드인식 단말기로부터 판독되어 전송된 개인식별정보를 상기 티켓예매 관리서버(22)로 전송하여 상기 티켓예매 관리서버로부터의 예매승인 여부정

보에 따라 출입여부를 표시하도록 상기 표시장치(28)를 제어하는 예매확인 시스템(29)을 포함하여 이루어진 것을 특징으로 하는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템.

## 청구항 2.

제 1 항에 있어서, 상기 티켓예매수단(10)은 통신망(21)을 통하여 인터넷 티켓예매 사이트에 접속된 회원ID별 PC(11); 통신망(21)을 통하여 모바일 인터넷 티켓예매 사이트에 접속된 회원ID별 휴대폰(12); 통신망(21)을 통하여 티켓예매 관리서버(22)에 연결된 전화국 ARS시스템(14); 및 문화행사장 또는 대중교통수단의 터미널에 설치되어 통신망(21)을 통하여 티켓예매 관리서버(22)에 연결된 예매부스 단말기(15) 중 어느 하나 또는 2이상인 것을 특징으로 하는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템.

## 청구항 3.

제 1 항에 있어서, 상기에서 표시장치(28)는 LCD, 랩프 중 어느 하나인 것을 특징으로 하는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템.

## 청구항 4.

제 1 항에 있어서, 상기 개인식별정보가 기록된 카드(25)는 스마트카드, RF카드, 마그네틱카드 중 어느 하나인 것을 특징으로 하는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템.

## 청구항 5.

티켓구매회원이 문화행사장 또는 대중교통수단 중 어느 하나의 티켓을 예매하기 위해 티켓예매수단을 이용하여 티켓예매 관리서버에 접속하여 원하는 시간의 티켓을 예매하면 대금 결제 후, 해당 예매정보를 저장하고 모바일 티켓을 발송하는 티켓예매과정; 상기 티켓예매과정 이후, 티켓의 이용당일 게이트에 설치된 카드인식 단말기의 카드인식에 따른 티켓예매자의 개인식별정보에 따라 예매정보를 확인하여 출입여부를 표시하는 예매인증과정을 포함하는 것을 특징으로 하는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템의 운용방법.

## 청구항 6.

제 5 항에 있어서, 상기 티켓예매과정은 입력수단(10)을 통해 접속된 티켓구매 회원의 회원ID 및 비밀번호를 회원DB(23)에 조회하여 회원여부를 판단하는 제1단계; 상기 제1단계에서 회원이 아닌 경우 회원가입요청을 하고 리턴하는 제2단계; 상기 제1단계에서 회원인 경우 신규예매인지의 여부를 판단하는 제3단계; 상기 제3단계에서 신규예매인 경우 시간별로 예약가능한 티켓정보를 안내하여 구매회원이 티켓예매를 완료하면 해당 구매 회원ID의 결제계좌로 티켓대금을 청구하는 제4단계; 회원DB(23)에 회원ID별 티켓예매정보를 저장시킨 후, 회원ID별 휴대폰으로 모바일 티켓을 전송하고 종료하는 제5단계; 상기 제3단계에서 신규예매가 아닌 경우, 회원DB(23)에 저장된 회원ID별 예매정보를 안내하는 제6단계; 구매회원이 예매 변경을 완료하면, 변경된 회원ID별 예매정보를 회원DB(23)에 갱신 저장시킨 후, 회원ID별 휴대폰으로 변경된 모바일 티켓을 재전송하고 종료하는 제7단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/교통 패스카드 시스템의 운용방법.

## 청구항 7.

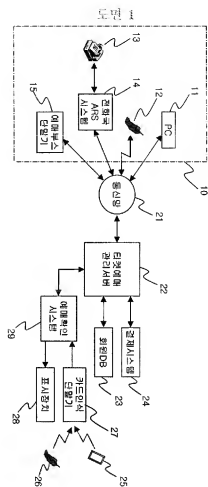
제 5 항에 있어서, 상기 예매인증과정은 미리 티켓예매를 완료한 구매회원이 게이트에 설치된 카드인식 단말기(27)에 개인식별정보가 저장된 카드(25) 또는 개인식별정보가 기록된 IC칩이 내장된 휴대폰(26) 중 어느 하나를 근접시키면, 카드인식 단말기(27)가 개인식별정보를 판독하여 예매확인 시스템(29)으로 전송하는 제1단계; 예매확인 시스템(29)이 상기 판독된 개인식별정보를 티켓예매 관리서버(22)로 전송하여 예매확인을 요청하는 제2단계; 상기 예매확인 시스템(29)으로부터 전송된 개인식별정보에 따라 티켓예매 관리서버(22)가 회원DB(23)에 해당 회원의 예매정보를 조회하여 예매승인여부 정보를 예매확인 시스템(29)으로 전송하는 제3단계; 예매확인 시스템(29)에서 상기 티켓예매 관리서버(22)의 예매승인여부 정보를 수신하여 예매승인인 경우 표시장치(28)를 통하여 출입허가 표시를 하고, 예매승인이 아닌 경우 표시장치(28)를 통하여 출입불가 표시를 하고 종료하는 제4단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/레저 패스카드 시스템의 운용방법.

## 청구항 8.

제5항에 있어서, 상기 문화행사장은 스포츠 경기장, 공연장, 극장을 포함하고, 상기 대중교통수단은 기차, 고속버스, 항공을 포함하는 것을 특징으로 하는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/레저 패스카드 시스템의 운용방법.

## 청구항 9.

제5항에 있어서, 상기 티켓예매수단(10)은 통신망(21)을 통하여 인터넷 티켓예매 사이트에 접속된 회원ID별 PC(11), 통신망(21)을 통하여 모바일 인터넷 티켓예매 사이트에 접속된 회원ID별 휴대폰(12), 통신망(21)을 통하여 티켓예매 관리서버(22)에 접속된 전화국 ARS시스템(14), 문화행사장 또는 대중교통수단의 터미널에 설치되며 통신망(21)을 통하여 티켓예매 관리서버(22)에 연결된 예매부스 단말기(15) 중 어느 하나 또는 2이상인 것을 특징으로 하는 예매시스템, 모바일 티켓, 스마트카드를 이용한 문화/레저 패스카드 시스템의 운용방법.

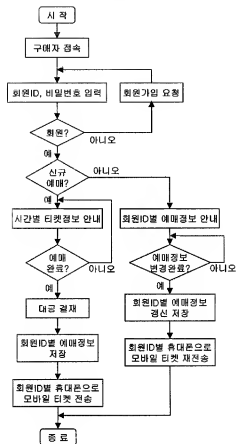


도면 2





도면 3



도면 4

